

SPIELANLEITUNG

In diesem Spiel geht es darum, die eigene Spielfigur so schnell wie möglich vom Startfeld aus über die Spielfeldstrecke ins Ziel zu würfeln. Dabei durchlaufen die Spieler die Entstehungsphasen vom urzeitlichen Lebewesen zum Fossil. Wer es als erstes schafft als Fossil im Museum ausgestellt zu werden, ist der Gewinner.

Das Spiel ist für bis zu **vier Spieler** geeignet. Alle beginnen am Start mit je einer Spielfigur und würfeln nacheinander im Uhrzeigersinn. Es ist **keine Sechs** notwendig, um zu starten. Die Spieler dürfen sich **nicht gegenseitig rauswerfen**. Wer eine **Sechs** gewürfelt hat, darf **nicht nochmal würfeln**. Die Spieler gelangen nur mit **entsprechender Augenzahl** ins **Ziel**.

Jeder Spieler muss **fünf Phasen** (1. Tod, 2. Einbettung, 3. Versteinerung, 4. Bergung, 5. Museum) durchlaufen. Der Übergang in die nächste Phase ist erst dann möglich, wenn **eine Bedingung auf einem Zahlenfeld** erfüllt wurde. Es ist möglich, dass mehrere Runden in einer Phase gespielt werden müssen, um in die nächste Phase zu gelangen.

Die **Buchstabenfelder** beinhalten Aufträge, welche die Spieler beim Betreten erfüllen müssen. Jeder Spieler hat einen **Joker**. Dieser kann eingesetzt werden, um in die nächste Phase zu gelangen, ohne ein Zahlenfeld erfüllt zu haben **oder** um ein Buchstabenfeld auszulassen. Der Spieler, der als erster das Ziel erreicht, gewinnt. Die anderen spielen um die nächsten Plätze weiter.

Urzeitliches Vergnügen!

TOD

- 1** Achtung! Arthropleura: du wirst gefressen. Vielleicht wirst du als versteinertes Kot (Koprolith) im Museum ausgestellt.
- 2** Ein Baum stürzt auf dich. Du wirst erschlagen!
- 3** Eine Dürreperiode setzt ein. Du verdurstest!
- 4** Du wirst vom Blitz getroffen. So ein Pech!
- A** Kleinstlebewesen haben dich verspeist. Beginne von vorn!

EINBETTUNG

- 5** Ein Vulkan bricht aus. Du wirst vom Ascheregen bedeckt!
- 6** Du versinkst im Meeresboden. Du wirst luftdicht abgeschlossen!
- 7** Ein Erdbeben verschüttet dich. Du wirst luftdicht abgeschlossen!
- 8** Du wirst in klebrigem Baumharz eingeschlossen. Mit etwas Glück wirst du ein Bernstein!
- B** In deiner Nähe entsteht ein Vulkan. Glutflüssiges Magma schmilzt dich auf. Du wirst zurück zum Start gespült!
- C** Ein Fluss reißt dich mit. Folg seinem Lauf!
- D** Ein Saurier verschleppt dich. Folg seinen Spuren!

- 9** Die besondere Zusammensetzung der Vulkanasche lässt dich rasch versteinern. Würfel noch einmal!
- 10** Weitere vulkanische Schichten decken dich zu. Deine Ruhe kann nicht gestört werden. Rück fünf Felder vor!
- 11** Die Zeit vergeht schneller als gedacht. Du wirst hart wie Stein!
- E** Durch ein Erdbeben wird dein Versteinerungsprozess unterbrochen. Setz eine Runde aus!
- F** Tausch mit einem Mitspieler dein Spielfeld! Du übernimmst vollständig den Zustand des Getauschten. Der andere Mitspieler kann deine Aktion nicht mit seinem Joker blockieren.
- G** Wenn du eine 1, 3 oder 5 würfelst, darfst du dem normalen Spielverlauf folgen. Bei 2, 4 und 6 weisen dir die Pfeile deinen Weg!

VERSTEINERUNG

- 12** Ein Forscher aus dem Museum findet dich. Folg den Pfeilen!
- 13** Ein Haus wird gebaut. Bauarbeiter graben dich aus. Leider landest du auf einem Schutthaufen. Es dauert eine Weile, bis dich ein Sammler dort entdeckt. Geh eine Extrarunde!
- 14** Ein Abwasserrohr wird verlegt. Du wirst von Bauarbeitern gefunden!
- 15** Museumsmitarbeiter sind auf dem Grabungsgelände aktiv. Ein Freiwilliger gräbt dich aus!
- H** Kinder finden dich beim Spielen. Sie vergaben dich aber wieder. Setz eine Runde aus!

BERGUNG

MUSEUM

- I** Dein Präparator hat sehr fleißig gearbeitet. Du wirst früher im Museum ausgestellt. Rück vor auf das Ziel!
- J** Im Museum wirst du geklaut. Setz zwei Runden aus, bis die Polizei dich wiederfindet!
- K** Du wirst im Sammlungsmagazin vergessen. Folg den Pfeilen!
- L** Ein Mitarbeiter des Museums lässt dich fallen. Nun musst du restauriert werden. Setz eine Runde aus!

EIN HAUCH VON EWIGKEIT

ZIEL

MUSEUM

EINBETTUNG

TOD

VERSTEINERUNG

BERGUNG

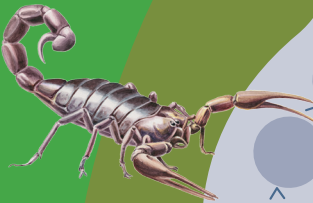
START



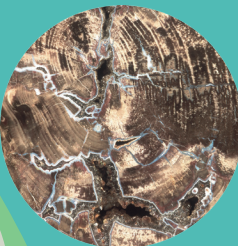
Medullosen waren Bäume mit farnartigen Blättern. Diese Pflanzengruppe hat in Chemnitz zur Zeit des Vulkanausbruches die Wälder besiedelt. Sie starben gegen Ende des Perms aus.



Zwei fossile Skorpione (Birgit & Jogi) wurden 2010 auf einer Grabung in Chemnitz gefunden. Sie waren vermutlich ein Liebespaar, da die Tiere nur zur Paarungszeit Gesellschaft suchen.



Ascendonanus nestleri war als echsenartiger Pelycosaurier ein Baumbewohner des Permwalde. Der Kletterzweig ist ein Säugetier-Vorfahr und hat gern Insekten verspeist. Diese neu entdeckte Tierart hat 2018 im Museum ihren wissenschaftlichen Namen erhalten.



Cordaiten waren urzeitlich Pflanzen, die als Sträucher, aber auch als Bäume im Permwald vorkamen. Sie haben Zapfen ausgebildet und sind mit den heutigen Nadelbäumen verwandt.



WERDET ZUM FOSSIL!

Startet als Lebewesen und würfelt euch durch die unterschiedlichen Entstehungsphasen. Wer als erster zum fossilen Ausstellungsobjekt im Museum geworden ist, hat gewonnen.

PS. Die Spielanleitung findet ihr gegenüber an der Wand.

Idee & Umsetzung:
Antonio Jobst (14 Jahre) und Jakob Walter (14 Jahre)
Projektpartner: Holzkombinat GbR,
Oksana Potievsky, Evgeniy Potievsky,
PUREORANGE – Voigt Werbetechnik

